

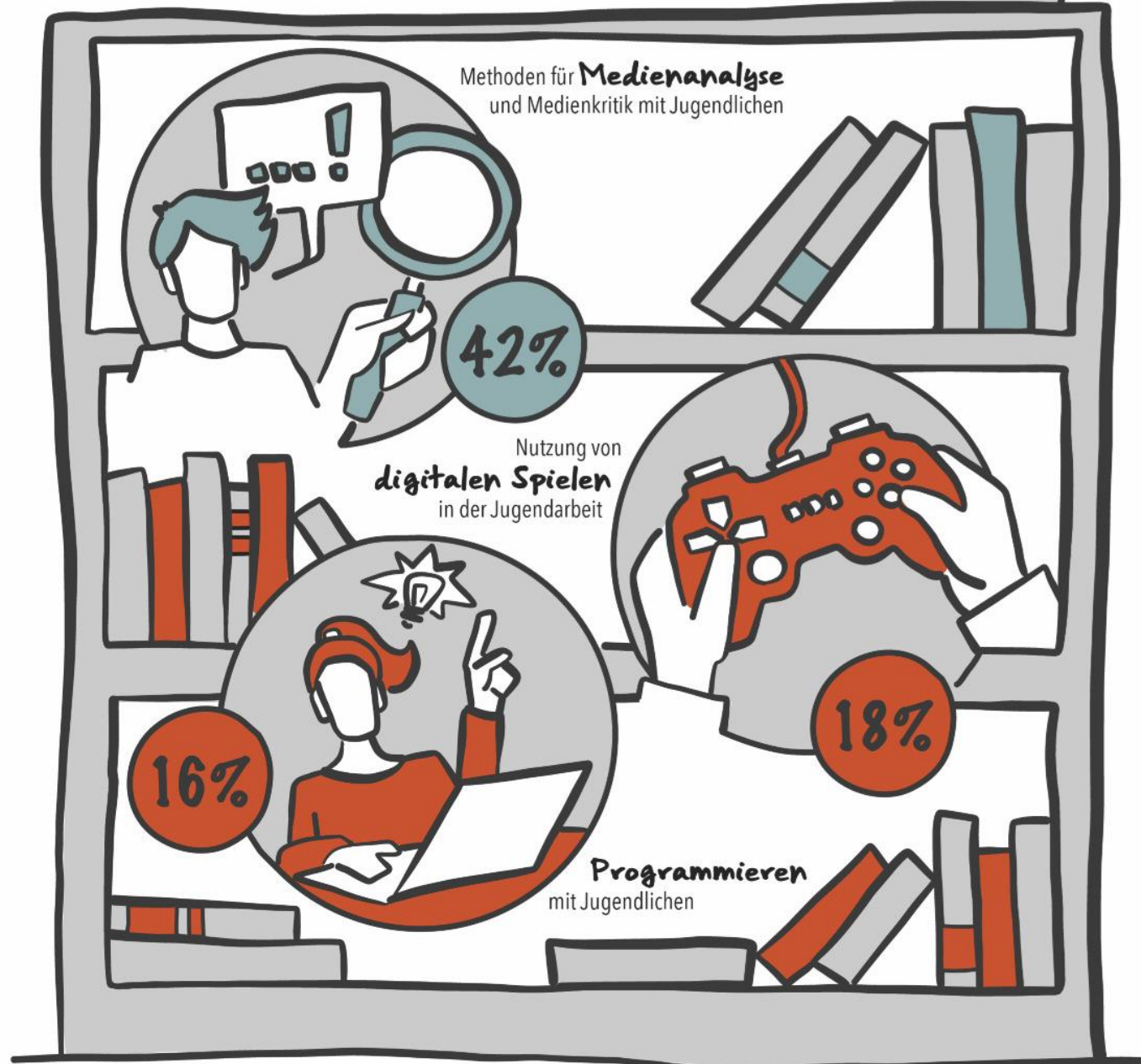


MAKING

DIGITALES TÜFTELN FÜR DIE JUGENDARBEIT

WIENXTRA-MEDIENZENTRUM, 25. -26. APRIL 2019

In welchen Bereichen
möchten Sie **(mehr)**
KOMPETENZEN
erwerben?





digital
YOUTH WORK

digitalyouthwork.eu

Science

Technology

Engineering

Arts

Math

Kollaboration

kritisches Denken

Kreativität

Kommunikation

Tinkering!

ENGINEERING DESIGN PROCESS



„I have not failed.
I've just found 10,000 ways
that won't work.“

–Thomas Edison



MAKING

DIGITALES TÜFTELN FÜR DIE JUGENDARBEIT

WIENXTRA-MEDIENZENTRUM, 25. -26. APRIL 2019

Erwartungen

viele praktische Sachen / Umsetzbarkeit?

Bestärkung für die Einrichtung, digitale Tools anzuschaffen

geht sich das alles aus?

Fokus auf Programmieren und Umsetzbarkeit

Inspiration (Vermittlung für Kinder)

ausprobieren, wie wird vermittelt?

Was ist Making? Einblick bekommen...

einfache, niederschwellige Sachen

etwas Neues für sich kennenlernen, anderen weiterschenken

neugierig auf Kritzelmaschinen, Plotten,...

Interesse am vice-versa Transfer

Befürchtungen

Coding...
geht sich das alles aus?
technische Hürde

sich selber so vertiefen, dass der Vermittlungsgedanke verloren geht

keine Befürchtungen, neugierig

das funktioniert nicht! so ein Schmarrn

es braucht so viel Zeug zur Umsetzung!

Erkenntnis, dass es zeitintensiv ist und personalintensiv

nicht alles schaffbar

Befürchtung im Feld: männerdominiert

löten!